

Autor: Mgr. Katarína Kossonová	Škola: ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
Predmet: Informatika	Ročník: šiesty	Téma: LogoMotion

Pracovný list

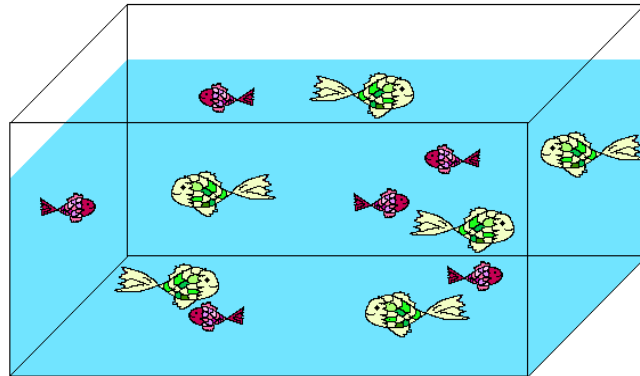
Názov:


Ryby, rybky

Úvod:

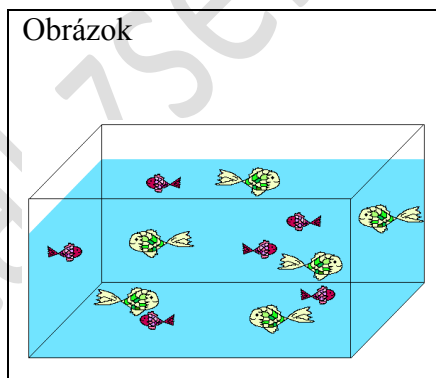
Nakreslite obrázok - rybky v akváriu.

Postup:



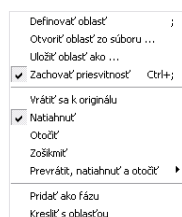
Nastavte veľkosť papiera: Animácia – Nastaviť papier alebo  (š x v, priesvitnosť: 800 x 400, žiadna). Nastavte na paneli na kreslenie fixku. Začnite kresliť akvárium a obrysy vody. Potom vyplňte akvárium vodou, nakreslite rybky a vyfarbite ich (rybky nakreslite mimo akvária) a vložte rybky do akvária.


 	<p>Vložte rybky do akvária</p>	<p>Otočte rybky</p>



Ako vložíte rybky do akvária?

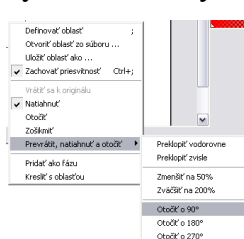
Nastavte priesvitnosť: pravým tlačidlom kliknite na obrázok a zaškrtnite zachovanie priesvitnosti.



Zapnite ikonu  a označte jednu z rýb. Potom ju kopírujte, prilepte a preneste do akvária. Tak isto preneste aj druhú ryбку.

Ako vložíte otočené rybky?

Označte jednu z rýb, pravým tlačidlom kliknite na označenú ryбку a ľavým tlačidlom kliknite na prevrátiť, natiahnuť a otočiť.



Ryбку otočte o 180° a prevráťte zvisle, potom kopírujte, prilepte a preneste do akvária. Tak isto otočte a preneste aj druhú ryбку.

Záver:

Obrázok uložte do svojho priečinka pod názvom – Ryby, ryбки.