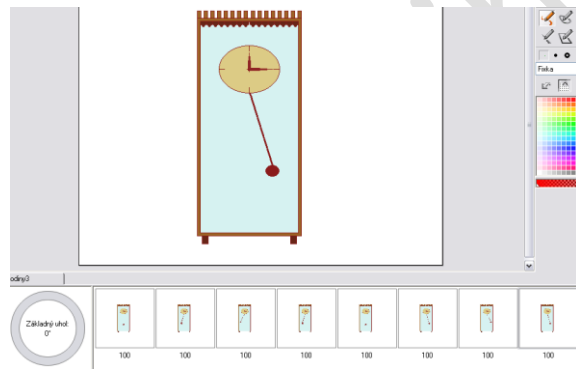


<b>Autor:</b> Mgr. Katarína Kossonová	<b>Škola:</b> ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
<b>Predmet:</b> Informatika	<b>Ročník:</b> šiesty	<b>Téma:</b> LogoMotion

## Pracovný list

**Názov:**


### Hodiny





**Úvod:**

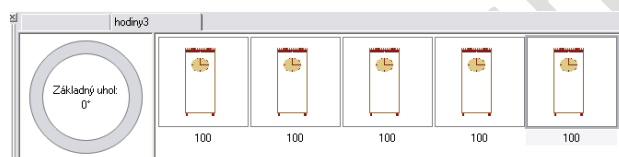
Vytvorte viacfázový animovaný obrázok hodín, ktoré sú „skutočné“.

**Postup:**

Nastavte veľkosť papiera: Animácia – Nastaviť papier alebo  (š x v, priesvitnosť: 500 x 450, viacstupňová). Nastavte na paneli na kreslenie fixku. Začnite kresliť obrys hodín a vyfarbte ich. Potom vytvorte jednotlivé fázy. Dokončite hodiny v jednotlivých fázach – dokreslite kyvadlo a vyfarbte hodiny.

Vytvorte animáciu: A B C B A D E D – opäť použite kopírovanie a vloženie jednotlivých fáz, podľa predchádzajúceho poradia. Na konci si pustíte animáciu (ukážka , ukončiť ukážku ).

Vytvorte fázy



A      B      C      D      E

Obsah animácie

A      B      C      B      A      D      E      D

## Ako vytvoríte fázy?

Pravým tlačidlom kliknete na prvú fázu – Úpravy – Kopírovať. Opäť kliknete pravým tlačidlom – Úpravy – Prilepiť za: opakovať 4-krát.



## Záver:

Obrázok uložte do svojho priečinka pod názvom - Hodiny.