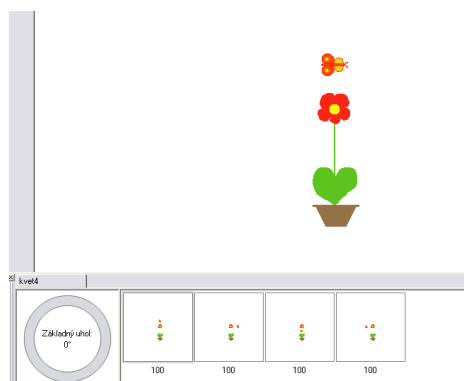


Autor: Mgr. Katarína Kossonová	Škola: ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
Predmet: Informatika	Ročník: šiesty	Téma: LogoMotion

Pracovný list

Názov:




Kvet a motýľ



Úvod:

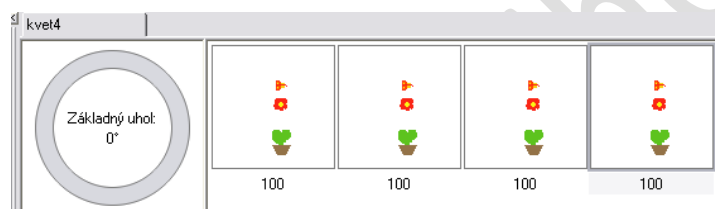
Vytvorte obrázok kvetu, ako okolo neho lieta motýľ.


Postup:

Nastavte veľkosť papiera: Animácia – Nastaviť papier alebo  (š x v, priesvitnosť: 400 x 400, viacstupňová). Nastavte na paneli na kreslenie fixku. Začnite kresliť črepník, potom stonku a listy, stred kvetu a lupene, motýľa a vytvorte jednotlivé fázy. Potom vyberte oblasť motýľa, preneste ho vpravo, pod a vľavo od kvetu. Na konci si pustite animáciu (ukážka , ukončiť ukážku ).

 	 	<p>Obrázok</p>

Skopírujte fázy



Definujte oblasť motýľa , preneste a otočte ho



Obsah animácie





Ako vytvoríte fázy?

Pravým tlačidlom kliknite na prvú fázu – Úpravy – Kopírovať. Opäť kliknite pravým tlačidlom – Úpravy – Prilepiť za: opakovať 3-krát.

Ako definujete oblasť motýľa, preniesete ho a otočíte?

Označte oblasť motýľa, preneste ho vpravo od kvetu, kliknite naň pravým tlačidlom a vyberte prevrátiť, otočiť... - otočiť o 90°. Tak isto vložte motýľa vpravo, pod a vľavo pod kvet.

Záver:

Doplňte animáciu tak, aby kvet najskôr vyrástol a uložte ho do svojho priečinka pod názvom - Kvet a motýľ.