



Autor: Mgr. Mária Torousová		Škola: ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča
Predmet: Informatika	Ročník: ôsmy	Téma: LogoMotion - tvary

Pracovný list

1. Nakresli pyramídu postavenú z drevených kociek. Na základňu použi sedem kociek.
2. Pomocou obdĺžnikov nakresli päťposchodový panelák. Nezapodni na okná a dvere.
3. Určite poznáš bublifuk. Nakresli vyfúknuté bublinky pomocou geometrických tvarov.
4. Pomocou kružníc a kruhov nakresli kvietok.
5. Nakresli snehuliaka využitím geometrických tvarov.
6. Využitím rovných čiar a geometrických tvarov nakresli obrázok, ktorý vznikne pri hre „Obesenec“, ak neuhádneš hľadané slovo.
7. Pomocou geometrických tvarov nakresli šesť dominových kociek tak, aby sa dali súvisle pospájať.
8. Nakresli jednoduchý elektrický obvod, ktorý bude obsahovať
 - zdroj jednosmerného elektrického napätia,
 - spínač,
 - žiarovku.