

<b>Autor:</b> Mgr. Katarína Kossonová	<b>Škola:</b> ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
<b>Predmet:</b> Informatika	<b>Ročník:</b> siedmy	<b>Téma:</b> Imagine

## Pracovný list

**Názov:**

### Farba

**Úvod:**

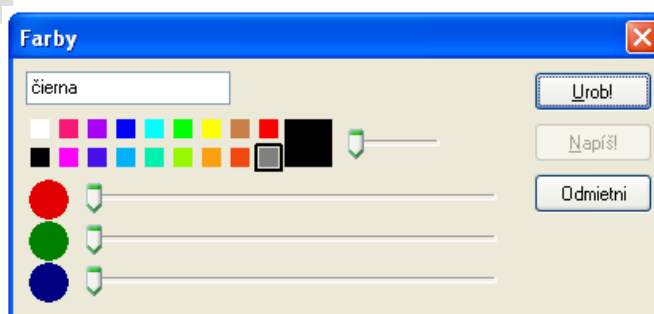
Imagine sa dá využiť aj na vytvorenie zaujímavej hry.

**Postup:**

Zadanie príkazu: **nechfarbapera "modra**

Nechfarbapera – kreslenie zadanou farbou

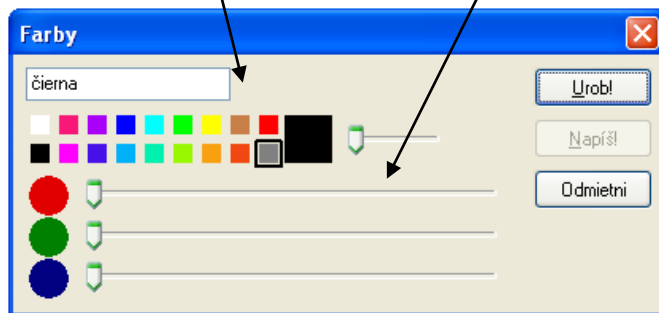
Nechfarbapera bez zadania farby – otvorí sa pomocné okno, kde sa dá vybrať zo základných farieb alebo namiešať rôzne odtiene farieb



## Skrátené tvary – nechfp

Základné farby

Miešanie odtieňov farieb



Farby sa dajú zadávať aj číslom pri farbe napr. modra3. Tieto čísla vyjadrujú jednotlivé odtiene. Číslo 1 je najtmavší odtieň, 12 je najsvetlejší odtieň a 6 je základná farba.

Miešanie farieb – základné farby (červená R, zelená G, modrá B)

Farby sú určené číslami od 0 – 255

Napr.

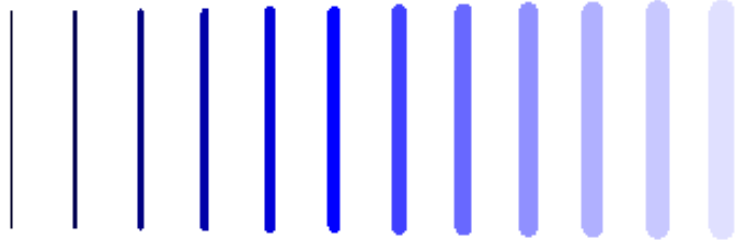
Čierna 0 0 0

Biela 255 255 255

Červená 255 0 0

### **Záver:**

Vytvor farebný plot z odtieňov jednej farby



portal.zselaniho.sk