

<b>Autor:</b> Mgr. Katarína Kossonová	<b>Škola:</b> ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
<b>Predmet:</b> Informatika	<b>Ročník:</b> siedmy	<b>Téma:</b> Zoner Callisto

## Pracovný list

**Názov:**

### Mnohouholníky

**Úvod:**

Kreslenie je hra.

**Postup:**

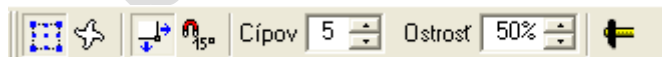
Mnohouholníky

Výber (alternatívny panel)

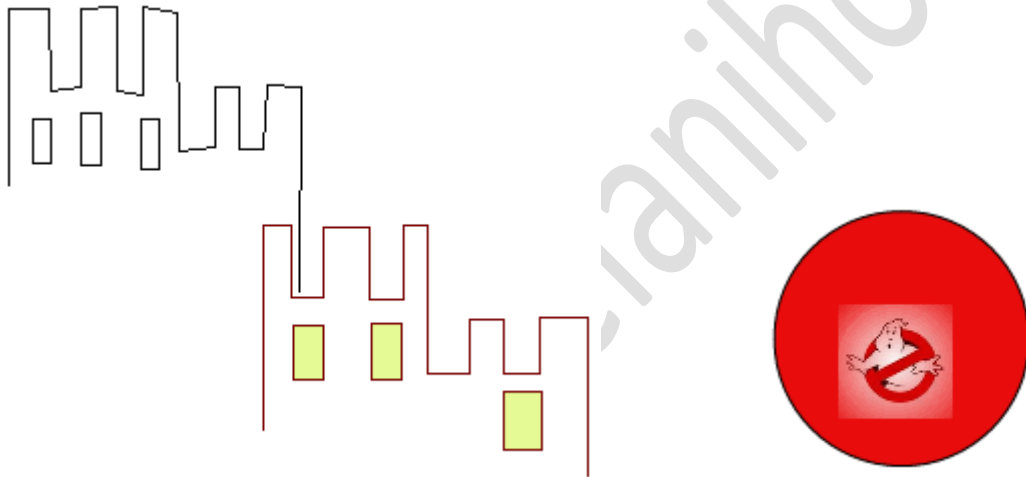
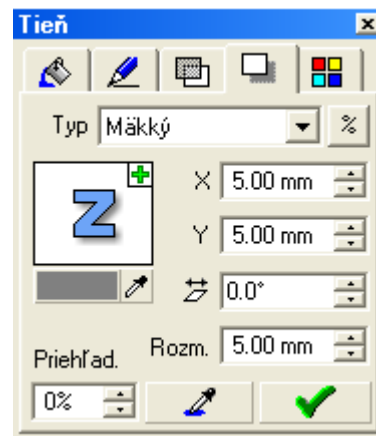
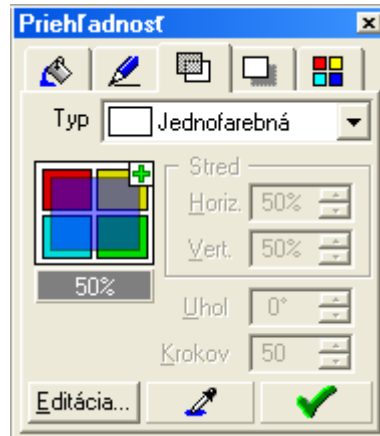


Rotácia, zrkadlenie podľa osí x, y, ľubovoľná, perspektíva, úplne nahor, o 1 nahor, o 1 dole, úplne dole, vytvoriť, rozdeliť skupinu, duplikačný režim, previesť na krivky, cípy

Tvarovanie objektov (alternatívny panel)



Tvarovanie rámca, vrcholu hviezdy, mód tvarovania, po 15 stupňoch, cípy.

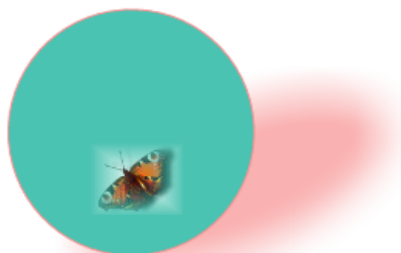
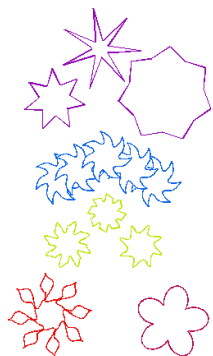


1. nakresliť hrad – spojené úsečky
2. okná – tvary (obdĺžnik)
3. nakresliť hrad – spojené úsečky (zapnúť po 15 stupňoch)
4. okná – tvary (obdĺžnik)
5. aký je rozdiel medzi hradmi?
6. značka – tvary (kruh, výplň červená)

Úpravy – vložiť zo súboru – priehľadnosť (kruhovú –  
biela 100%, čierna  
30%)



Nakresli:



**Záver:**

Vytvorte nočnú oblohu.

Nakreslite vianočný stromček, kde ozdoby budú priehľadné s rovnakým motívom a inej farby.

portal.zselaniho.sk