

|                                       |                       |                                              |  |
|---------------------------------------|-----------------------|----------------------------------------------|--|
| <b>Autor:</b> Mgr. Katarína Kossonová |                       | <b>Škola:</b> ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča |  |
| <b>Predmet:</b> Informatika           | <b>Ročník:</b> siedmy | <b>Téma:</b> MS Excel                        |  |

## Pracovný list

**Názov:**

## Čiary

| Zobrazit'                           | Objekty               | Text | Bitmapy | Ná: |
|-------------------------------------|-----------------------|------|---------|-----|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Vodiace linky         |      | L       |     |
|                                     | Zamknúť vodiace linky |      |         |     |
|                                     | Sieť                  |      | G       |     |
| <hr/>                               |                       |      |         |     |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Paleta                |      |         |     |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Stavový riadok        |      |         |     |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Pravítka              |      |         |     |
|                                     | Celá obrazovka        |      | F9      |     |

Kružnica, elipsa

Výber (alternatívny panel)



Rotácia, zrkadlenie podľa osi x, y, ľubovoľná, perspektíva, úplne nahor, o 1 nahor, o 1 dole, úplne dole, vytvoriť, rozdeliť skupinu, duplikačný režim, previesť na krivky, uhly, kruhový výsek, vynulovať uhly

Tvarovanie objektov (alternatívny panel)



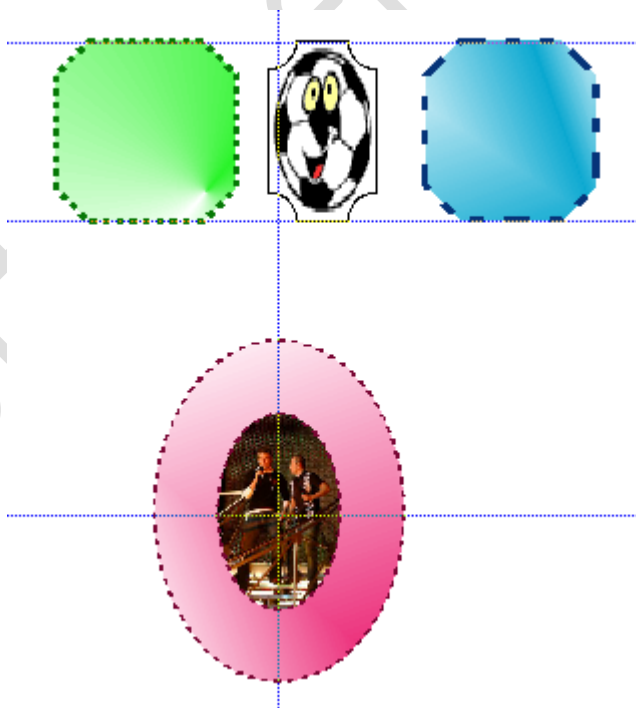
Mód tvarovania, po 15 stupňoch, uhly, previesť na krivky

Nakresli:



1. hlava – kružnica (začiatok 25°), pootočiť
2. oko – 2x kružnica
3. čiapka – ovál (pootočiť)  
kružnica
4. vyfarbiť – prednastaviť výplň a pero alebo dodatočne upraviť

Vytvor:



**Záver:**

Urobiť umelecký rámik na fotku alebo nakresliť robota.