

Autor: Mgr. Katarína Kossonová	Škola: ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
Predmet: Informatika	Ročník: siedmy	Téma: Imagine

Pracovný list

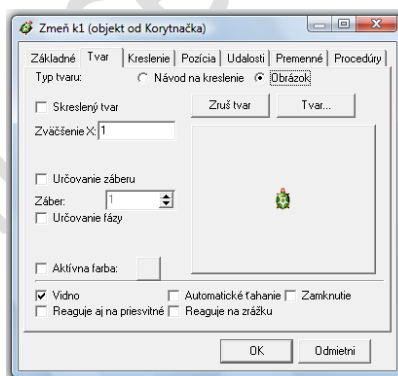
Názov:

Tvar

Úvod:

Imagine sa dá využiť aj na vytvorenie zaujímavej hry.

Postup:



Pravým tlačidlom myšky kliknúť na korytnačku – zmeň – tvar – OK.

Záver:

Na plochu si vlož viac korytnačiek a každej zmeň tvar.