

Autor: Mgr. Katarína Kossonová	Škola: ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
Predmet: Informatika	Ročník: siedmy	Téma: Imagine

Pracovný list

Názov:

Čakaj

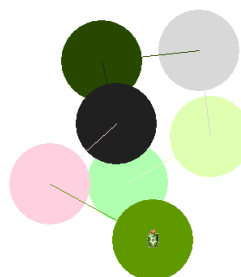
Úvod:

Imagine sa dá využiť aj na vytvorenie zaujímavej hry.

Postup:

Pri kreslení obrázkov pomocou ťahania sa obrázky kreslia rýchlo za sebou. Často sa stáva, že sa prekrývajú.

Čakaj 100 (za príkaz sa napíše, koľko má korytnačka čakať, kým nakreslí ďalší obrázok).



Záver:

Nakresli obrázky pomocou ťahania. Viackrát si zmeň číslo, za príkazom čakaj. Čo si zistil?