

Autor: Mgr. Katarína Kossonová	Škola: ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
Predmet: Informatika	Ročník: siedmy	Téma: Programovanie

Pracovný list

Názov:

Skladať scénu

Úvod:

Chceš vytvoriť svoju vlastnú hru?

Postup:

Režimy – Skladať scénu



Otvoriť/vytvoriť, uložiť, zmazať, preniesť, predchádzajúca, ďalšia „scéna“, predmety, kreslenie, pomoc, koniec



Záver:

Poskladaj scénu z obrázka a ulož si to.