

Autor: Mgr. Katarína Kossonová		Škola: ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča
Predmet: Informatika	Ročník: siedmy	Téma: Programovanie

Pracovný list

Názov:

Programovanie

Úvod:

Programovanie ako hra s obrázkami.

Postup:

Režimy – programovať začiatočníci



Otvoriť/vytvoriť, uložiť, štart, predmety, posuň o 1 pole vpred, vľavo vbok, vpravo vbok, čakaj ..., čarovanie s obláčikom, bez obláčika, nastav rýchlosť



číslo, koniec riadka



Záver:

Vytvor scénu z obrázka.