



<b>Autor:</b> Mgr. Katarína Kossonová	<b>Škola:</b> ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča	
<b>Predmet:</b> Informatika	<b>Ročník:</b> siedmy	<b>Téma:</b> Imagine

## Pracovný list

**Názov:**

### Polygon

**Úvod:**

Vyfarbovanie a kreslenie obrázkov v Imagine je hra.

**Postup:**

Zadanie príkazu: **polygon**

Polygón – ide o vyplnenie útvaru farbou pri jeho kreslení

Zadanie príkazu: **nechfarbavypne**

Nechfarbavypne – vyfarbenie už nakresleného útvaru (obrázku).

**Záver:**

Za pomoci príkazu **polygon** vytvor rôzne geometrické útvary s rôznymi výplňami.