

Autor: Mgr. Katarína Kossonová		Škola: ZŠ, Ulica Eliáša Lániho, Bytča
Predmet: Informatika	Ročník: siedmy	Téma: Imagine

Pracovný list

Názov:

Hrúbka

Úvod:

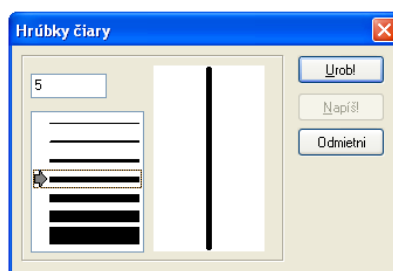
Imagine sa dá využiť aj na vytvorenie zaujímavej hry.

Postup:

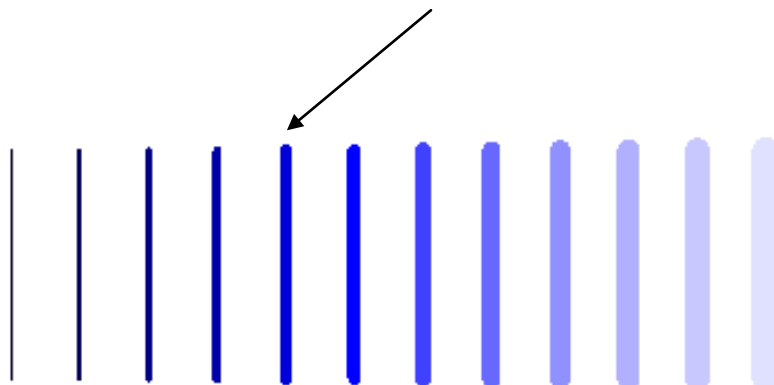
Zadanie príkazu: **nechhrubkaper 3**

Nechhrubkaper – kreslenie rôzne hrubých čiar

Nechhrubkaper bez zadania hrúbky – otvorí sa pomocné okno, kde sa dá vybrať z rôznych hrúbok čiar



Od hrúbky pera 5 sú konce čiar zaoblené.



odtöne a hrúbky od 1 – 12

Záver:

Vytvorte plot rôznych farieb a rôznych hrúbok čiar.

Vytvorte plot z odtieňov jednej farby a rôznych hrúbok čiar.